

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 12º ANO

**Ano letivo 2020/2021**

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de:	Processos de Recolha de Informação/evidência
<p><b>Módulo 13 - Técnicas de Modelação de Dados</b></p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Conceitos básicos sobre Modelação de dados</li> <li>● Planificar a estrutura de bases de dados relacionais</li> <li>● Representar graficamente as relações existentes na base de dados</li> <li>● Utilizar um programa de gestão de bases de dados para a organização da informação</li> <li>● Os modelos como métodos de conceção de sistemas</li> <li>● Relações entre tabelas</li> <li>● O modelo ER (entidade-relação) para representação gráfica de bases de dados:</li> <li>● Integridade e consistência de bases de dados</li> <li>● O papel da normalização no desenho de bases de dados</li> <li>● Normalização</li> <li>● Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades.</li> </ul>	<p>Teste de Avaliação e/ou Questões de aula - 40%</p> <p>Proposta(s) de trabalho de resolução orientada - 15%</p> <p>Portefólio individual - 15%</p> <p>Realização, apresentação oral e defesa de um trabalho de grupo ou individual – 30%</p>
<p><b>Módulo 17C - (OP3) Metodologias de Análise e Desenvolvimento de Sistemas</b></p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Ter conhecimento de vocabulário típico do desenvolvimento de projetos</li> <li>● Conhecer as fases de desenvolvimento de um sistema</li> <li>● Saber utilizar os modelos de desenvolvimento de um sistema</li> <li>● Conhecer ferramentas de desenvolvimento e gestão de sistemas</li> <li>● Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades.</li> </ul>	
<p><b>Módulo 14 - Linguagem de Manipulação de Dados</b></p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Utilizar uma linguagem de manipulação de dados</li> <li>● Pesquisar informação numa base de dados</li> <li>● Inserir, remover e atualizar dados numa base de dados</li> <li>● Produzir pesquisas complexas recorrendo aos mecanismos próprios do SQL</li> <li>● Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades.</li> </ul>	

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 12º ANO

**Ano letivo 2020/2021**

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de:	Processos de Recolha de Informação/evidência
<b>Módulo 15 - Linguagem de Definição de Dados</b>  Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Criação, alteração e eliminação de tabelas e índices em SQL;</li> <li>● Criação e eliminação de tabelas;</li> <li>● Alteração de tabelas;</li> <li>● Criação e eliminação de índices;</li> <li>● Utilização de privilégios e controlo de acessos.</li> <li>● Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades.</li> </ul>	Teste de Avaliação e/ou Questões de aula - 40%  Proposta(s) de trabalho de resolução orientada - 15% Portefólio individual - 15%  Realização, apresentação oral e defesa de um trabalho de grupo ou individual – 30%
<b>Módulo 17E - (OP5) Ferramentas de desenvolvimento de páginas Web</b>  Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Criar Modelos (Templates)</li> <li>● Interagir com outras Aplicações</li> <li>● Criar um servidor virtual num computador pessoal</li> <li>● Criar e Configurar Bases de Dados</li> <li>● Ligar Bases de dados com a aplicação criada</li> <li>● Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades.</li> </ul>	Teste de Avaliação e/ou Questões de aula - 30%  Proposta(s) de trabalho de resolução orientada - 15% Portefólio individual - 15%  Realização, apresentação oral e defesa de um trabalho de grupo ou individual – 40%
<b>Módulo 16 - Projeto de Software</b>  Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Utilização, por parte do aluno, de conceitos e técnicas lecionadas</li> <li>● Explorar conceitos e técnicas que não tenham sido aprofundados nas aulas</li> <li>● Capacidade de improvisar e ultrapassar, de forma autónoma, problemas específicos</li> <li>● Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades.</li> </ul>	