





## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

## Curso Profissional Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos Arquitetura de computadores (10º ano)

## Ano letivo 2021/2022

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de;	Processos de Recolha de Informação
Módulo 1 – Sistemas Digitais	<ul> <li>Identificar os sistemas de numeração utilizados pelos computadores e aplicações informáticas;</li> <li>Converter corretamente valores entre os diversos sistemas de numeração;</li> <li>Utilizar corretamente a Álgebra de Boole para resolver problemas;</li> <li>Reconhecer Circuitos Lógicos.</li> </ul>	Testes – 60% Trabalho de pesquisa com apresentação oral – 20% Grelha de observação do Trabalho individual - 20%
Módulo 2 - Montagem e configuração de computadores	<ul> <li>Montar/Desmontar e configurar computadores nomeadamente:         Motherboards; Processadores; Placas de Vídeo; Placas de Som; Placas de Rede; Memórias; Controladoras; CD-ROM/CD-RW; DVD-ROM/DVD-RAM;</li> <li>Instalar e configurar software.</li> </ul>	Testes/Testes de carácter prático – 40% Trabalho de pesquisa com apresentação oral – 40% Grelha de observação do Trabalho individual
Módulo 3 - Técnicas de Deteção de Avarias	Resolver pequenas avarias que possam suceder a nível de software e/ou hardware, nomeadamente: Problemas no arranque; Problemas de vídeo; Problemas com a placa principal; Problemas com o teclado; Problemas com a CMOS; Problemas com a memória; Problemas com o Disco Rígido; Problemas com a porta de impressora. Técnicas de resolução de avarias, nomeadamente; Código de beeps; Configuração do Setup, o POST e o arranque; Substituição de componentes.	- 20%
Módulo OP1 - Arquitetura de Microprocessadores	<ul> <li>Ter noções sobre a arquitetura de microprocessadores, bem como o desenvolvimento de sistemas com microprocessadores e microcontroladores.</li> <li>Conhecer os principais componentes de um microprocessador</li> <li>Analisar as várias arquiteturas de microprocessadores ao longo dos tempos</li> <li>Conhecer a arquitetura de um sistema tipo e os tipos de dados</li> <li>Conhecer a forma como a memória está organizada, os tipos de endereçamento</li> </ul>	
Módulo OP2 – Programação de Microprocessadores	<ul> <li>✓ Conhecer conceitos básicos de programação em Assembly;</li> <li>✓ Realizar "debugging" de pequenos programas em Assembly, utilizando um utilitário apropriado;</li> <li>✓ Realizar programas simples de exemplo em Assembly.</li> </ul>	







