

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE

### Sistemas de Informação – 10º ANO

**Ano letivo 2021/2022**

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de:	Processos de Recolha de Informação/evidência
<p><b>UFCD: 9948</b></p> <p><b>Redes e Protocolos Multimédia</b></p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Identificar o <i>hardware</i> e sistemas operativos.</li> <li>▪ Identificar os componentes, características e funcionalidades de um sistema de comunicação.</li> <li>▪ Reconhecer o modelo de rede da Internet incluindo os principais protocolos implicados na sua arquitetura.</li> <li>▪ Associar diferentes protocolos aos respetivos serviços e aplicações na Internet.</li> <li>▪ Identificar os principais organismos de gestão e normalização da Internet.</li> <li>▪ Caracterizar, instalar e configurar servidores web.</li> <li>▪ Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Testes/ Questionários - 40 %</li> <li>▪ Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 %</li> <li>▪ Projetos/Apresentações – 30 %</li> </ul>
<p><b>UFCD: 9949</b></p> <p><b>Construção de páginas Web</b></p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Reconhecer o conceito de HyperText Markup Language/Linguagem de Marcação de</li> <li>▪ Hipertexto (HTML) na família de linguagens de descrição de documentos.</li> <li>▪ Distinguir entre a estrutura, conteúdos e estilos de uma página.</li> <li>▪ Utilizar a HTML na construção de páginas para a web.</li> <li>▪ Aplicar estilos a páginas web, usando a linguagem Cascading Style Sheets / Folha de</li> <li>▪ Estilos em Cascata (CSS) tendo em vista diferentes dispositivos.</li> <li>▪ Publicar e gerir um sítio na Internet.</li> <li>▪ Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Testes/ Questionários - 40 %</li> <li>▪ Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 %</li> <li>▪ Projetos/Apresentações – 30 %</li> </ul>
<p><b>UFCD: 9950</b></p> <p><b>Conceitos Fundamentais de Programação</b></p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Caracterizar os conceitos associados à programação de linguagem, dados, instrução, algoritmo e programa.</li> <li>▪ Reconhecer os componentes de uma linguagem de programação</li> <li>▪ Identificar algoritmos.</li> <li>▪ Desenvolver algoritmos numa linguagem de programação.</li> <li>▪ Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Testes/ Questionários - 40 %</li> <li>▪ Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 %</li> <li>▪ Projetos/Apresentações – 30 %</li> </ul>
<p><b>UFCD: 9951</b></p> <p><b>Linguagem de Programação Web de servidor</b></p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Identificar tecnologias web de servidor.</li> <li>▪ Distinguir entre linguagens procedimentais e declarativas.</li> <li>▪ Criar e manipular bases de dados usando uma linguagem declarativa.</li> <li>▪ Utilizar declarações de gestão de bases de dados em scripts de servidor.</li> <li>▪ Utilizar uma linguagem de scripting de servidor.</li> <li>▪ Programar funcionalidades web, eficientes e seguras suportadas por bases de dados.</li> <li>▪ Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Testes/ Questionários - 40 %</li> <li>▪ Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 %</li> <li>▪ Projetos/Apresentações – 30 %</li> </ul>