

ENSINO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL
ANO LETIVO 2022-2023
INFORMAÇÃO - PROVA DE RECUPERAÇÃO
Matriz da Prova: Prática/ Projeto

**Técnicas de Multimédia - Módulo n.º 3 /
UFCD 9976 – Design e desenvolvimento de
aplicações móveis**
Duração: 3 dias úteis – Apresentação do Anteprojecto;
4 dias úteis – Apresentação e Defesa do Projecto.

Material necessário: Computador; Programas do *Adobe: Illustrator; Photoshop e XD.*
Matriz da Prova: Pática/ Projeto

Objetivos da aprendizagem	Conteúdos	Estrutura	CrITÉrios de Correção	Cotações	
Caracterizar as noções fundamentais de desenvolvimento de aplicações.	Arquitetura, design e desenvolvimento de aplicações.	Grupo I Elaboração de um Anteprojecto no âmbito da criação de layouts para aplicações multimédia, subordinado ao tema: Cidades Criativas.	Apresentação do anteprojecto.	20	
	Sistemas operativos, plataformas de desenvolvimento.		Organização do projecto.	30	
Instalar os SDK e as principais plataformas de desenvolvimento.	Linguagens de Programação.		Tratamento ortográfico.	5	
	Redes e segurança.		Qualidade da pesquisa.	20	
Desenhar interfaces e analisar o aspeto gráfico e usabilidade de aplicações móveis.	Interfaces e Usabilidade.		Rigor técnico.	15	
	Tarefas de 2º plano.		Criatividade.	30	
Criar e testar Aplicações para diferentes plataformas.	Gestão de dados e opções de armazenamento.		Grupo II Apresentação em formato digital multimédia do projecto e respetiva defesa.	Apresentação do projecto.	20
	Processamento de informação introduzida pelo utilizador.			Respeito pelas condicionantes impostas.	10
Utilizar bibliotecas correntes na implementação de serviços.	Média e conteúdos dinâmicos.			Qualidade gráfica/visual.	20
	Gestão de erros.			Adequação dos recursos utilizados.	10
Integrar aplicações com outros serviços web.	Interação com servidores e web.	Rigor técnico.		20	
				Total 200 pontos	

	<p>Integração de <i>hardware</i>.</p> <p>Certificação de aplicações.</p> <p>Outras ferramentas de desenvolvimento.</p>			
--	--	--	--	--

O aluno deverá entregar em formato digital o material necessário para uma cabal interpretação/avaliação do **anteprojecto**.

Igual procedimento deve ser tido em conta para a **apresentação e defesa da prova prática/projeto**.