

## CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO – 11º ANO

Portaria nº 1315/2006

Ano letivo 2022/2023

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de:	Processos de Recolha de Informação/evidência*
<p><b>UFCD 9952 - Programação de aplicações e sítios web dinâmicos</b></p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Explorar plataformas de desenvolvimento de aplicações web.</li> <li>• Criar documentos através de extensible Markup Language/extensível de Marcação ▪ Genérica - XML.</li> <li>• Utilizar uma linguagem de programação para servidor.</li> <li>• Programar aplicações e sítios web com acesso a bases de dados.</li> <li>• Integrar dispositivos e tecnologias em aplicações complexas.</li> <li>• Ser autónomo, espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testes/ Questionários - 40 %</li> <li>• Portefólio/Propostas de Atividades Individuais – 30 %</li> <li>• Projetos/Apresentações – 30 %</li> </ul>
<p><b>UFCD 9967 - Media, tecnologias emergentes e interação</b></p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reconhecer a importância da comunicação diferenciada, tangível e interativa.</li> <li>• Caracterizar conceitos de transMedia, design imersivo e realidade virtual.</li> <li>• Pesquisar informação sobre novas aplicações e tecnologias multimédia emergentes.</li> <li>• Testar objetos inovadores e tecnologias em fase experimental.</li> <li>• Utilizar APIs e plataformas de desenvolvimento em fase inicial.</li> <li>• Testar novos modos de produção multimédia</li> <li>• Ser autónomo, espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testes/ Questionários - 30 %</li> <li>• Portefólio/Propostas de Atividades Individuais – 30 %</li> <li>• Projetos/Apresentações – 40 %</li> </ul>