

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Curso Profissional Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Arquitetura de computadores (10º ano)

Ano letivo 2023/2024

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de;	Processos de Recolha de Informação
Módulo 1 – Sistemas Digitais	<ul style="list-style-type: none"> • Identificar os sistemas de numeração utilizados pelos computadores e aplicações informáticas; • Converter corretamente valores entre os diversos sistemas de numeração; • Utilizar corretamente a Álgebra de Boole para resolver problemas; • Reconhecer Circuitos Lógicos. 	Testes – 60% Trabalho de pesquisa com apresentação oral – 20% Grelha de observação do Trabalho individual - 20%
Módulo 2 - Montagem e configuração de computadores	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Montar/Desmontar e configurar computadores nomeadamente: Motherboards; Processadores; Placas de Vídeo; Placas de Som; Placas de Rede; Memórias; Controladoras; CD-ROM/CD-RW; DVD-ROM/DVD-RAM; ➤ Instalar e configurar software. 	Testes/Testes de carácter prático – 40% Trabalho de pesquisa com apresentação oral – 40% Grelha de observação do Trabalho individual - 20%
Módulo 3 - Técnicas de Detecção de Avarias	<ul style="list-style-type: none"> ❖ Resolver pequenas avarias que possam suceder a nível de software e/ou hardware, nomeadamente: Problemas no arranque; Problemas de vídeo; Problemas com a placa principal; Problemas com o teclado; Problemas com a CMOS; Problemas com a memória; Problemas com o Disco Rígido; Problemas com a porta de impressora. Técnicas de resolução de avarias, nomeadamente; Código de beeps; Configuração do Setup, o POST e o arranque; Substituição de componentes. 	
Módulo OP1 - Arquitetura de Microprocessadores	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ter noções sobre a arquitetura de microprocessadores, bem como o desenvolvimento de sistemas com microprocessadores e microcontroladores. ▪ Conhecer os principais componentes de um microprocessador ▪ Analisar as várias arquiteturas de microprocessadores ao longo dos tempos ▪ Conhecer a arquitetura de um sistema tipo e os tipos de dados ▪ Conhecer a forma como a memória está organizada, os tipos de endereçamento 	
Módulo OP2 – Programação de Microprocessadores	<ul style="list-style-type: none"> ✓ Ter noções básicos de programação de Arduino ✓ Realizar "debugging" de pequenos programas, utilizando um utilitário apropriado, realizar programas simples de exemplo em Arduino Uno 	