

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE
Sistemas de Informação – 10º ANO
Ano letivo 2023/2024

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de:	Processos de Recolha de Informação/evidência
<p>UFCD: 9948</p> <p>Redes e Protocolos Multimédia</p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Identificar o <i>hardware</i> e sistemas operativos. ▪ Identificar os componentes, características e funcionalidades de um sistema de comunicação. ▪ Reconhecer o modelo de rede da Internet incluindo os principais protocolos implicados na sua arquitetura. ▪ Associar diferentes protocolos aos respetivos serviços e aplicações na Internet. ▪ Identificar os principais organismos de gestão e normalização da Internet. ▪ Caracterizar, instalar e configurar servidores web. ▪ Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Testes/ Questionários - 40 % ▪ Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 % ▪ Projetos/Apresentações – 30 %
<p>UFCD: 9949</p> <p>Construção de páginas Web</p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Reconhecer o conceito de HyperText Markup Language/Linguagem de Marcação de ▪ Hipertexto (HTML) na família de linguagens de descrição de documentos. ▪ Distinguir entre a estrutura, conteúdos e estilos de uma página. ▪ Utilizar a HTML na construção de páginas para a web. ▪ Aplicar estilos a páginas web, usando a linguagem Cascading Style Sheets / Folha de ▪ Estilos em Cascata (CSS) tendo em vista diferentes dispositivos. ▪ Publicar e gerir um sítio na Internet. ▪ Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Testes/ Questionários - 40 % ▪ Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 % ▪ Projetos/Apresentações – 30 %
<p>UFCD: 9950</p> <p>Conceitos Fundamentais de Programação</p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Caracterizar os conceitos associados à programação de linguagem, dados, instrução, algoritmo e programa. ▪ Reconhecer os componentes de uma linguagem de programação ▪ Identificar algoritmos. ▪ Desenvolver algoritmos numa linguagem de programação. ▪ Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Testes/ Questionários - 40 % ▪ Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 % ▪ Projetos/Apresentações – 30 %
<p>UFCD: 9951</p> <p>Linguagem de Programação Web de servidor</p> <p>Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Identificar tecnologias web de servidor. ▪ Distinguir entre linguagens procedimentais e declarativas. ▪ Criar e manipular bases de dados usando uma linguagem declarativa. ▪ Utilizar declarações de gestão de bases de dados em scripts de servidor. ▪ Utilizar uma linguagem de scripting de servidor. ▪ Programar funcionalidades web, eficientes e seguras suportadas por bases de dados. ▪ Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador. 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Testes/ Questionários - 40 % ▪ Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 % ▪ Projetos/Apresentações – 30 %