





CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE

PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - 12° ANO

Ano letivo 2024/2025

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de:	Processos de Recolha de Informação/evidência*
Módulo 13 - Técnicas de Modelação de Dados Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	 Conceitos básicos sobre Modelação de dados Planificar a estrutura de bases de dados relacionais Representar graficamente as relações existentes na base de dados Utilizar um programa de gestão de bases de dados para a organização da informação Os modelos como métodos de conceção de sistemas Relações entre tabelas O modelo ER (entidade-relação) para representação gráfica de bases de dados: Integridade e consistência de bases de dados O papel da normalização no desenho de bases de dados Normalização Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades. 	 Teste de Avaliação e/ou Questões de aula - 40% Proposta(s) de trabalho de resolução orientada / Portefólio individual - 30% Realização, apresentação oral e defesa de um trabalho de grupo ou individual - 30%
Módulo 17C - (OP3) Metodologias de Análise e Desenvolvimento de Sistemas Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes) Módulo 14 - Linguagem de Manipulação de	 Ter conhecimento de vocabulário típico do desenvolvimento de projetos Conhecer as fases de desenvolvimento de um sistema Saber utilizar os modelos de desenvolvimento de um sistema Conhecer ferramentas de desenvolvimento e gestão de sistemas Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades. Utilizar uma linguagem de manipulação de dados Pesquisar informação numa base de dados 	
Manipulação de Dados Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	 Inserir, remover e atualizar dados numa base de dados Produzir pesquisas complexas recorrendo aos mecanismos próprios do SQL Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades. 	















CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE

PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO - 12º ANO

Ano letivo 2024/2025

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de:	Processos de Recolha de Informação/evidência*
Módulo 15 - Linguagem de Definição de Dados Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	 Criação, alteração e eliminação de tabelas e índices em SQL; Criação e eliminação de tabelas; Alteração de tabelas; Criação e eliminação de índices; Utilização de privilégios e controlo de acessos. Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades. 	 Teste de Avaliação e/ou Questões de aula - 40% Proposta(s) de trabalho de resolução orientada / Portefólio individual - 30% Realização, apresentação oral e defesa de um trabalho de grupo ou individual - 30%
Módulo 17E - (OP5) Ferramentas de desenvolvimento de páginas Web Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes) Módulo 16 - Projeto de Software Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	 Criar Modelos (Templates) Interagir com outras Aplicações Criar um servidor virtual num computador pessoal Criar e Configurar Bases de Dados Ligar Bases de dados com a aplicação criada Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades. Utilização, por parte do aluno, de conceitos e técnicas lecionadas Explorar conceitos e técnicas que não tenham sido aprofundados nas aulas Capacidade de improvisar e ultrapassar, de forma autónoma, problemas específicos Ser autónomo e comunicativo. Demonstrar espírito crítico e brio na apresentação/realização das atividades. 	 Teste de Avaliação e/ou Questões de aula - 30% Proposta(s) de trabalho de resolução orientada / Portefólio individual - 30% Realização, apresentação oral e defesa de um trabalho de grupo ou individual - 40%

(*) Em caso de regime de aulas não presencial, poderão ser reformulados um ou mais instrumentos de avaliação e/ou o seu peso







