

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA DISCIPLINA DE

Sistemas de Informação – 10º ANO

Ano letivo 2025/2026

Domínios	Conhecimentos, Capacidades e Atitudes O aluno deve ficar capaz de:	Processos de Recolha de Informação/evidência
UFCD: 9948 Redes e Protocolos Multimédia Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	- Identificar o <i>hardware</i> e sistemas operativos. - Identificar os componentes, características e funcionalidades de um sistema de comunicação. - Reconhecer o modelo de rede da Internet incluindo os principais protocolos implicados na sua arquitetura. - Associar diferentes protocolos aos respetivos serviços e aplicações na Internet. - Identificar os principais organismos de gestão e normalização da Internet. - Caracterizar, instalar e configurar servidores web. - Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.	- Testes/ Questionários - 40 % - Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 % - Projetos/Apresentações – 30 %
UFCD: 9949 Construção de páginas Web Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	- Reconhecer o conceito de HyperText Markup Language/Linguagem de Marcação de - Hipertexto (HTML) na família de linguagens de descrição de documentos. - Distinguir entre a estrutura, conteúdos e estilos de uma página. - Utilizar a HTML na construção de páginas para a web. - Aplicar estilos a páginas web, usando a linguagem Cascading Style Sheets / Folha de - Estilos em Cascata (CSS) tendo em vista diferentes dispositivos. - Publicar e gerir um sítio na Internet. - Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.	- Testes/ Questionários - 40 % - Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 % - Projetos/Apresentações – 30 %
UFCD: 9950 Conceitos Fundamentais de Programação Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	- Caraterizar os conceitos associados à programação de linguagem, dados, instrução, algoritmo e programa. - Reconhecer os componentes de uma linguagem de programação - Identificar algoritmos. - Desenvolver algoritmos numa linguagem de programação. - Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.	- Testes/ Questionários - 40 % - Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 % - Projetos/Apresentações – 30 %
UFCD: 9951 Linguagem de Programação Web de servidor Competências (conhecimentos / capacidades / atitudes)	- Identificar tecnologias web de servidor. - Distinguir entre linguagens procedimentais e declarativas. - Criar e manipular bases de dados usando uma linguagem declarativa. - Utilizar declarações de gestão de bases de dados em scripts de servidor. - Utilizar uma linguagem de scripting de servidor. - Programar funcionalidades web, eficientes e seguras suportadas por bases de dados. - Ser autónomo, ter espírito crítico, reflexivo, criativo e comunicador.	- Testes/ Questionários - 40 % - Portefólio/Propostas de Atividades Individuais - 30 % - Projetos/Apresentações – 30 %