

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

DA DISCIPLINA DE

PROGRAMAÇÃO

10º ANO – PROFISSIONAL

Curso Profissional Técnico de
DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Ano letivo 2026/2027

Domínios	Conhecimentos, Aptidões e Atitudes	Processos de Recolha de Informação/evidência
MÓDULO 1- Desenvolver algoritmos (UC00245)	☐ Definir o problema. ☐ Planear as etapas de criação do algoritmo. ☐ Estruturar algoritmos em pseudocódigo. ☐ Desenhar algoritmos em fluxograma. ☐ Testar e depurar algoritmos.	Conhecimentos Prova de carácter teórico-prático (testes escritos) 60% Aptidões: Fichas de Trabalho (Trabalho individual e em grupo, Apresentação/defesa de trabalhos) 20% Atitudes: Registos de observação de participação em aula Cadernos diários/portefólio (Organização, apresentação) 20%
MÓDULO 2 – Desenvolver programas em linguagem estruturada (UC00606)	☐ Planear as etapas de desenvolvimento de um programa. ☐ Criar programas com funções e estruturas de controlo. ☐ Testar e depurar os programas.	
MÓDULO 3 Conceber programas em linguagem C/C++ (UC00669)	☐ Desenhar o fluxo lógico do programa a desenvolver e definir a arquitetura do programa. ☐ Implementar o programa. ☐ Testar e depurar o programa.	
MÓDULO 4 - Criar aplicações em linguagem de programação Python (UC00618)	☐ Planear e estruturar os programas. ☐ Criar scripts em Python. ☐ Testar e depurar programas.	
NOTA: Em todos os módulos pretende-se que os alunos adquiram/evidenciem/valorizem ainda os princípios, áreas de competências, e valores mencionados no Perfil dos Alunos , nomeadamente: Princípios: Base humanista, Saber, Aprendizagem, Inclusão, Coerência e flexibilidade, Adaptabilidade e ousadia, Sustentabilidade, Estabilidade. Áreas de competências (Informação e Comunicação, Pensamento crítico e criativo, raciocínio e resolução de problemas, Desenvolvimento pessoal e autonomia) Valores: Liberdade, Responsabilidade e integridade, Cidadania e participação, Excelência e exigência, Curiosidade, reflexão e inovação.		