

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Curso Profissional de Eletrónica e Automação	Disciplina: Automação/Programação	Ano Letivo: 2026/2027
--	-----------------------------------	-----------------------

UFCD	Conhecimentos, Aptidões e Atitudes O aluno deverá ser capaz de:	Processos de recolha de informação
UC00245 Desenvolver algoritmos	➤ Definir o problema. ➤ Definir os inputs e os outputs esperados, as restrições e as condições que o algoritmo deve cumprir. ➤ Planear as etapas de criação do algoritmo. ➤ Estruturar algoritmos em pseudocódigo. ➤ Desenhar algoritmos em fluxograma. ➤ Utilizar aplicações de desenho de algoritmos. ➤ Testar e depurar algoritmos.	Conhecimentos: (40%) - Testes escritos - Questões de aula - Questionários orais/escritos - Defesa de trabalhos - Relatórios técnicos Aptidões: (40%) - Trabalhos de laboratório - Trabalho de pesquisa - Trabalho individual e em grupo - Apresentação de trabalhos Atitudes: (20%) - Registos de observação de participação em aula - Cadernos diários/portefólio - Registo de verificação de uma atividade/tarefa e cumprimento de prazos
UC00669 Conceber programas em linguagem C/C++	➤ Desenhar o fluxo lógico do programa a desenvolver e definir a arquitetura do programa. ➤ Utilizar fluxogramas e pseudocódigo. ➤ Selecionar e configurar o ambiente de desenvolvimento. ➤ Aplicar os diversos tipos de dados, operadores, funções, procedimentos e variáveis no desenvolvimento do programa. ➤ Utilizar as funcionalidades de editores de texto para escrever o código. ➤ Implementar o programa. ➤ Testar e depurar o programa.	Conhecimentos: (40%) - Testes escritos - Questões de aula - Questionários orais/escritos - Defesa de trabalhos - Relatórios técnicos Aptidões: (40%) - Trabalhos de laboratório - Trabalho de pesquisa - Trabalho individual e em grupo - Apresentação de trabalhos Atitudes: (20%) - Registos de observação de participação em aula - Cadernos diários/portefólio

		- Registo de verificação de uma atividade/tarefa e cumprimento de prazos
UC00623 Programar com sistemas de Inteligência Artificial	➤ Criar chatbots. ➤ Programar modelos de visão computacional. ➤ Testar e depurar programas.	Conhecimentos: (40%) - Testes escritos - Questões de aula - Questionários orais/escritos - Defesa de trabalhos - Relatórios técnicos Aptidões: (40%) - Trabalhos de laboratório - Trabalho de pesquisa - Trabalho individual e em grupo - Apresentação de trabalhos Atitudes: (20%) - Registos de observação de participação em aula - Cadernos diários/portefólio - Registo de verificação de uma atividade/tarefa e cumprimento de prazos

Nota: No início de cada módulo serão disponibilizados aos alunos, os pesos dos diferentes instrumentos de avaliação para esse módulo.